

## 2 Bewegung in einer Dimension

**Durchschnittsgeschwindigkeit**  $\bar{v} := \frac{x_2 - x_1}{t_2 - t_1} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$   $[v] = \frac{\text{m}}{\text{s}}$

**Momentangeschwindigkeit**  $v := \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{x(t + \Delta t) - x(t)}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t}$   
 $v = \frac{dx}{dt} = \dot{x}$

**Durchschnittsbeschleunigung**  $\bar{a} := \frac{v_2 - v_1}{t_2 - t_1} = \frac{\Delta v}{\Delta t}$   $[a] = \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$

**Momentanbeschleunigung**  $a := \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{v(t + \Delta t) - v(t)}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta v}{\Delta t}$   
 $a = \frac{dv}{dt} = \dot{v} = \ddot{x}$

**konstante Beschleunigung**  $v = v_0 + a \cdot t, \quad x = x_0 + v_0 t + \frac{a}{2} t^2$

**Bremswegformel**  $s = x - x_0 = \frac{v^2 - v_0^2}{2a}$  ( $s$  für Strecken,  $x$  für Orte)

## 3 Bewegung im dreidimensionalen Raum

**Ortskurve**  $\vec{r}(t) = x(t) \cdot \vec{e}_x + y(t) \cdot \vec{e}_y + z(t) \cdot \vec{e}_z = \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \\ z(t) \end{pmatrix}$

**Momentangeschwindigkeit**  $\vec{v} = \begin{pmatrix} v_x \\ v_y \\ v_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{z} \end{pmatrix} = \dot{\vec{r}}$

$$|\vec{v}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$$

**Beschleunigung**  $\vec{a} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \dot{v}_x \\ \dot{v}_y \\ \dot{v}_z \end{pmatrix} = \dot{\vec{v}} = \ddot{\vec{r}}$

### 3.2 Der schiefe Wurf

Winkel  $\theta_0$  zwischen waagerechter  $x$ -Achse und Anfangsgeschwindigkeit  $\vec{v}_0$ ,  
 $a_x = 0, \quad a_y = -g, \quad v_{0y} = v_0 \sin \theta_0, \quad v_{0x} = v_0 \cos \theta_0$

**Bewegung in x-Richtung**  $x = v_{0x} t = (v_0 \cos \theta_0) t$

**Bewegung in y-Richtung**  $y = y_0 + v_{0y} t + \frac{a_y}{2} t^2 = (v_0 \sin \theta_0) t - \frac{g}{2} t^2$

**explizite Wegfunktion**  $y = (\tan \theta_0) \cdot x - \frac{g}{2v_0^2 \cos^2 \theta_0} \cdot x^2$

**Geschwindigkeit in y-Richtung**  $v_y = \dot{y} = v_0 \sin \theta_0 - gt$

**Wurfweite**  $R = \frac{v_0^2}{g} \sin(2\theta_0)$  max. Wurfweite bei  $\theta_0 = 45^\circ$

**Steigzeit**  $T = \frac{v_0 \sin \theta_0}{g}$

**Steighöhe**  $H = \frac{(v_0 \sin \theta_0)^2}{2g}$  max. Höhe bei  $\theta_0 = 90^\circ$

### 3.3 Kreisbewegung

**Winkelzeitfunktion**  $\varphi = \varphi(t) = \frac{s}{r}$   $[\varphi] = 1$  (=rad)

s: Strecke auf Kreisbogen, r: Kreisradius

$$\langle \text{Winkel in } ^\circ \rangle = \left( \frac{180^\circ}{\pi \cdot \text{rad}} \right) \cdot \langle \text{Winkel rad} \rangle$$

**Winkelgeschwindigkeit**  $\omega := \frac{d\varphi}{dt} = \dot{\varphi}$   $[\omega] = \frac{1}{s} \left( = \frac{\text{rad}}{s} \right)$

$$\dot{\varphi} = 2\pi\dot{n} \rightarrow \omega = 2\pi f$$

**Winkelbeschleunigung**  $\alpha := \frac{d\omega}{dt} = \dot{\omega} = \ddot{\varphi}$   $[\alpha] = \frac{1}{s^2} \left( = \frac{\text{rad}}{s^2} \right)$

**Umdrehungszahl**  $n = \frac{\varphi}{2\pi}$ ,  $\varphi = 2\pi n$

**Drehzahl, Frequenz**  $f := \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta n}{\Delta t} = \frac{dn}{dt} = \dot{n}$   $[f] = \frac{1}{s} = 1 \text{ Hz (Hertz)}$

**Periodendauer**  $T = \frac{1}{f}$ ,  $\omega = \frac{2\pi}{T}$  mit  $\omega = \text{const}$   $[T] = s$

**Bewegung mit konst. Winkelgeschwindigkeit**  $\varphi = \varphi_0 + \omega t$   $\alpha = 0$

**Bewegung mit konst. Winkelbeschleunigung**  $\varphi = \varphi_0 + \omega_0 t + \frac{\alpha}{2} t^2$   
 $\omega = \omega_0 + \alpha t$

**Vergleich mit eindimensionaler Bewegung**  $\varphi \leftrightarrow x$ ,  $\omega \leftrightarrow v$ ,  $\alpha \leftrightarrow a$

**Bahngeschwindigkeit**  $v = r\omega$   $\omega = \text{const}$   
 tangential zur Kreisbahn

**Zentripetalbeschleunigung**  $a_r = r\omega^2$ ,  $a_r = \frac{v^2}{r}$   $\omega = \text{const}$   
 zum Mittelpunkt gerichtet

**beschleunigte Kreisbewegung**  $v = r\omega$ ,  $a_r = r\omega^2$ ,  $a_t = r\alpha$   $\omega \neq \text{const}$   
 $v, a_t$  tangential zur Kreisbahn,  
 $a_r$  zum Mittelpunkt gerichtet,  $\vec{a} = \vec{a}_t + \vec{a}_r$

### 4 Kraft und Bewegung

**Aktionsgesetz** (2. NEWTONSches Axiom)  $\vec{F} = m \cdot \vec{a}$   $[F] = N = \frac{\text{kg} \cdot \text{m}}{\text{s}^2}$

**Reaktionsgesetz** (3. NEWTONSches Axiom)  $\vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21}$

**Federkraft**  $F_D = -Dx$   $[D] = \frac{N}{M}$   
 D nur im linearen Bereich der Federdehnung gültig.

**Gravitationskraft**  $\vec{F}_G = -G \frac{m_1 m_2}{r^2} \hat{r}$ ,  $F_G = G \frac{m_1 m_2}{r^2}$   
 Gravitationskonstante  $G \approx 6,67 \cdot 10^{-11} \frac{\text{N m}^2}{\text{kg}^2}$   
 $\hat{r}$ : Einheitsvektor zu  $\vec{r}$

**Haftreibung**  $F_{HR, \text{max}} = \mu_0 F_N$   $\mu_0$ : Haftreibungskoeffizient  
 Normalkraft  $F_N$  wird senkrecht zur Unterlage ausgeübt

**Gleitreibung**  $F_{GR} = \mu F_N$   $\mu$ : Gleitreibungskoeffizient  
 bei gleichen Bedingungen in der Regel  $\mu < \mu_0$

**Fahrwiderstand**  $F_F = \mu_F F_N$   $\mu_F$ : Fahrwiderstandskoeffizient  
 ohne/mit geschwindigkeitsabhängiger Luftreibung

**Schiefe Ebene**  $F_N = F_{g\perp} = F_g \cos \theta = mg \cos \theta$ ,  $F_{g\parallel} = F_g \sin \theta = mg \sin \theta$   
 Steigungswinkel  $\theta$ , Hangabtriebskraft  $F_{g\parallel}$

### 4.5 Trägheitskräfte

**Inertialsystem**  $\Sigma$ : unbeschleunigtes Bezugssystem (BS),  $\vec{F} = m\vec{a}$  gilt.

**beschleunigtes BS**  $\Sigma^*$ :  $\vec{r}^* = \vec{r} - \vec{r}_{tr}$ ,  $\vec{v}^* = \vec{v} - \vec{v}_{tr}$ ,  $\vec{a}^* = \vec{a} - \vec{a}_{tr}$   
 $\Sigma^*$  entspricht mitbeschleunigten Beobachter.  
 BS bewegt sich mit  $r_{tr}$ ,  $v_{tr}$ ,  $a_{tr}$  zu  $\Sigma$ .

**Trägheitskraft**  $\vec{F}_{tr} = -m \vec{a}_{tr}$  erklärt Kraftwirkung auf  $m$  für  $\Sigma^*$  ( $\vec{a}^* = 0!$ )

**Zentrifugalkraft**  $F_Z = m \omega^2 r$   
 Erklärt Gegenkraft zur Zentripetalkraft  $F_r = m a_r$  für mitrotierenden Beobachter.

## 5 Arbeit und Energie

**Arbeit**  $\Delta W = \vec{F} \cdot \Delta \vec{r}$   $[W] = \text{N m} = \frac{\text{kg m}^2}{\text{s}^2} = \text{J (Joule)}$   
(Skalarprodukt)

**Arbeitsintegral**  $W = \int_{\vec{r}_A}^{\vec{r}_B} \vec{F}(\vec{r}) \cdot d\vec{r}$ ,  $W = \int_{x_A}^{x_B} F(x) \cdot dx$  (gerade Kurve)

**Spannarbeit einer Feder**  $W = \frac{D}{2} (x_b^2 - x_a^2)$

**Hubarbeit**  $W_{\text{Hub}} = m g h$  (wegunabhängig)

**Reibungsarbeit**  $W_R = F_R s$   $s$ : Weglänge,  $F_R$ : Reibungskraft

**Beschleunigungsarbeit**  $W = \frac{m}{2} (v_b^2 - v_a^2)$

**kinetische Energie**  $E_K = \frac{m}{2} v^2$   $[E] = [W]$

**Satz der Beschleunigungsarbeit**  $W = E_{K,B} - E_{K,A}$

**potentielle Energie**  $E_P(x) = m g x$  (Lageenergie),  $E_P(x) = \frac{D}{2} x^2$  (Feder)

**Energiesatz**  $E_{K,B} + E_{P,B} = E_{K,A} + E_{P,A}$  ohne Reibung (konservativ)

$E_{K,B} + E_{P,B} + W_{\text{Reib}} = E_{K,A} + E_{P,A}$  Reibung vorhanden

**mittlere Leistung**  $\bar{P} := \frac{\Delta W}{\Delta t}$   $[P] = \frac{\text{J}}{\text{s}} = \text{W} = \text{kg} \frac{\text{m}^2}{\text{s}^3}$

**momentane Leistung**  $P := \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta W}{\Delta t} = \frac{dW}{dt} = \dot{W}$ ,  $P = \vec{F} \cdot \vec{v}$

## 6 Impuls und Stoß

**Schwerpunkt eines Teilchensystems**  $x_s = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^n m_i x_i$   $m = \sum_{j=1}^n m_j$

$\vec{r}_s = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i$   $\vec{r}_{s/i} = \begin{pmatrix} x_{s/i} \\ y_{s/i} \\ z_{s/i} \end{pmatrix}$

**Impuls**  $\vec{p} = m \vec{v}$ ,  $\dot{\vec{p}} = \vec{F}$ ,  $\Delta \vec{p} = \vec{F} \Delta t$  mit  $F = \text{const}$   $[p] = \frac{\text{kg m}}{\text{s}}$

**Gesamtimpuls**  $\vec{p} = \sum_{i=1}^n \vec{p}_i = \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i = m \vec{v}_s$   
 $\vec{v}_s$ : Schwerpunktgeschwindigkeit eines Teilchensystems

**Impulssatz**  $\dot{\vec{p}} = \vec{F}^a$   $\vec{F}^a$ : (nur) äußere Kräfte

**Impulserhaltungssatz**  $\vec{F}^a = 0 \Rightarrow \dot{\vec{p}} = 0 \Rightarrow \vec{p} = \text{const}$   
Ohne äußere Kräfte bleibt der Impuls unverändert.

**Satz vom Schwerpunkt**  $m \vec{a}_s = \vec{F}^a$  Jeder Körper läßt sich auf eine äquivalente Punktmasse in seinem Schwerpunkt reduzieren.

### (zentraler) elastischer Stoß

Massen  $m_1$  und  $m_2$ , Geschwindigkeit vorher  $v_1$  und  $v_2$ , nachher  $v'_1$  und  $v'_2$ .

**Impulserhaltung**  $m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 v'_1 + m_2 v'_2$

**Energieerhaltung**  $\frac{m_1}{2} v_1^2 + \frac{m_2}{2} v_2^2 = \frac{m_1}{2} v'^2_1 + \frac{m_2}{2} v'^2_2$

**ergibt:**  $v'_1 = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} v_1 + \frac{2m_2}{m_1 + m_2} v_2$ ,  $v'_2 = \frac{m_2 - m_1}{m_1 + m_2} v_2 + \frac{2m_1}{m_1 + m_2} v_1$

**2. Masse ruht:**  $v_2 = 0$ ,  $v'_1 = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} v_1$ ,  $v'_2 = \frac{2m_1}{m_1 + m_2} v_1$

$m_1 > m_2$  :  $v'_1 > 0$ ,  $v'_2 > 0$

$m_1 = m_2$  :  $v'_1 = 0$ ,  $v'_2 = v_1$

$m_1 < m_2$  :  $v'_1 < 0$ ,  $v'_2 > 0$

## vollkommen unelastischer Stoß

Massen  $m_1$  und  $m_2$ , Geschwindigkeit vorher  $v_1$  und  $v_2$ , nachher gemeinsam  $v'$ . Die Massen haften aneinander, es gilt nur Impulserhaltung, da mit kinetischer Ausgangsenergie Verformungsarbeit geleistet wird.

**Impulserhaltung**  $m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2 = (m_1 + m_2) \vec{v}'$

**ergibt:**  $\vec{v}' = \frac{m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2}{m_1 + m_2}$

## 8 Dynamik des starren Körpers

Die aufgeführten entsprechenden (Formeln) dienen zur Gegenüberstellung von Translations- und Drehbewegung. Entsprechungen elementarer Größen:

$$x \leftrightarrow \varphi, \quad v \leftrightarrow \omega, \quad a \leftrightarrow \alpha, \quad m \leftrightarrow J, \quad p \leftrightarrow L_z, \quad F \leftrightarrow M_z$$

**Drehmoment**  $\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F} = \sum_{i=1}^n \vec{M}_i, \quad M = r F \sin(\angle r, F) \quad [M] = \text{Nm}$

Kreuzprodukt, Rechte-Hand-Regel gilt:

Daumen  $\leftrightarrow \vec{r}$ , Zeigefinger  $\leftrightarrow \vec{F}$ , Mittelfinger  $\leftrightarrow \vec{M}$

**Drehimpuls**  $\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = \vec{r} \times (m\vec{v}) = \sum_{i=1}^n \vec{L}_i \quad [L] = \frac{\text{kg m}^2}{\text{s}} = \text{Nms}$

$L_z = J \omega, \quad \langle p = mv \rangle \quad L_z$  liegt in Drehachse  $z$

**Drehimpulssatz**  $\frac{d\vec{L}}{dt} = \dot{\vec{L}} = \vec{M} \quad \text{Drehmoment ändert Drehimpuls}$

**Drehimpulserhaltungssatz**  $\vec{M} = 0 \Rightarrow \dot{\vec{L}} = 0 \Rightarrow \vec{L} = \text{const}$   
Ohne äußere Kräfte bleibt der Drehimpuls unverändert.

**Trägheitsmoment**  $J = \sum_{i=1}^n m_i R_i^2 \quad [J] = \text{kg m}^2$   
 $R_i$  Abstand der Einzelmasse  $m_i$  zur Drehachse  $z$

**kinetische Energie der Drehbewegung**  $E_K = \frac{J}{2} \omega^2 \quad \left\langle E_K = \frac{m}{2} v^2 \right\rangle$

**Bewegungsgleichung der Drehbewegung**  $J \alpha = M_z \quad \langle m a = F \rangle$

**Drehmomentsarbeit**  $dW = M_z d\varphi \quad \langle dW = F dx \rangle$

$W = \int_{\varphi_A}^{\varphi_B} M_z(\varphi) d\varphi \quad \left\langle W = \int_{x_A}^{x_B} F(x) dx \right\rangle$

**Drehmomentsleistung**  $P = M_z \omega \quad \langle P = F v \rangle$

**Satz der Beschleunigungsarbeit**  $W = \frac{J}{2} \omega_B^2 - \frac{J}{2} \omega_A^2 \left\langle W = \frac{m}{2} v_B^2 - \frac{m}{2} v_A^2 \right\rangle$

**STEINERsche Satz**  $J_D = J_S + m d^2 \quad \text{Trägheitsmoment für Drehachse } z_d$   
 $z_d \parallel z, \quad d$  ist Abstand von  $z_d$  zur Drehachse  $z$  im Schwerpunkt  $S$ .

### Trägheitsmomente

Drehachse im Schwerpunkt, wenn nicht anders angegeben. Außerhalb des Schwerpunkts sind die Trägheitsmomente stets größer (STEINERscher Satz).

**Punktmasse**  $J = m R^2 \quad R$  : Abstand von  $m$  zur Drehachse

**Hantel**  $J = \frac{m}{2} l^2 \quad l$  : Abstand der beiden Punktmassen  $m$

**homogener Stab**  $\frac{m}{12} l^2 \quad l$  : Stablänge

**Quader**  $J_z = \frac{1}{12} m (a^2 + b^2), \quad J_y = \frac{1}{12} m (a^2 + c^2), \quad J_x = \frac{1}{12} m (b^2 + c^2)$   
 $a$  : Länge in Richtung  $x$ -Achse,  $b$  : in  $y$ -Achse,  $c$  : in  $z$ -Achse

**homogene Scheibe**  $J = \frac{1}{2} m r^2$

**homogene Kugel**  $J = \frac{2}{5} m r^2$

**Stab, am Ende eingespannt**  $J_D = \frac{1}{3} m l^2$